

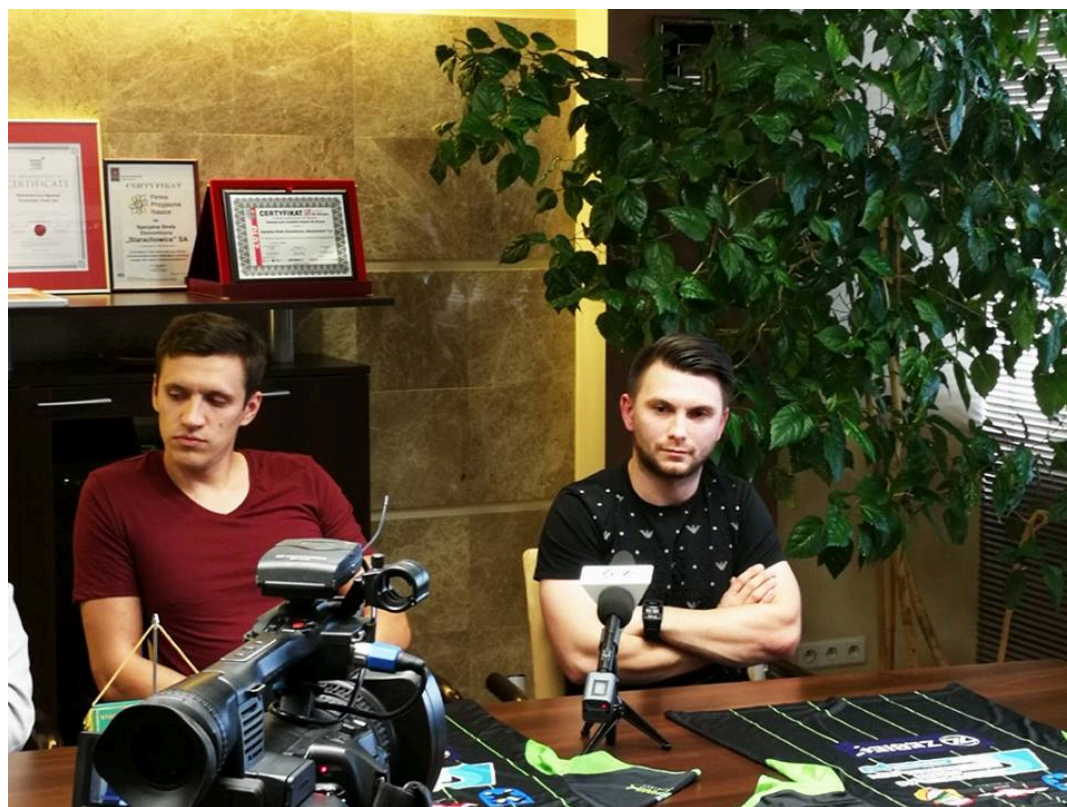
Opublikowano: wtorek, 17, lipiec 2018 08:02

Leszek Kowalski

Odsłony: 65972

### **Czterech nowych piłkarzy wzmocni kadre Staru Starachowice. W poniedziałek odbyła się prezentacja wzmocnień „zielono-czarnej” ekipy.**

W drugi weekend sierpnia ruszają rozgrywki świętokrzyskiej klasy okręgowej. W gronie drużyn walczących o awans do czwartej ligi nie zabraknie piłkarzy Staru, którzy wznowili już przygotowania do nowego sezonu ligowego. Kadre „zielono-czarnych” czeka mała rewolucja. Trener Staru Arkadiusz Bilski ma już do dyspozycji czterech nowych zawodników.



Prezentacja wzmocnień starachowickiej drużyny odbyła się w poniedziałkowe popołudnie w siedzibie Specjalnej Strefy Ekonomicznej.

Nowymi zawodnikami Staru zostali Bartosz Gębura i Artur Kidoń (wychowankowie Juventy Starachowice) oraz Maciej Horna i Michał Stachura (wychowankowie Korony Kielce).

- W imieniu wszystkich sympatyków drużyny z miasta ciężarówek witamy na pokładzie, życzymy samych sukcesów oraz udanych występów w Zielono-Czarnych barwach – powitał w drużynie nowych graczy prezes Staru Emil Krzemiński.

Poniedziałek był również dniem powrotu do treningów naszej drużyny. Na pierwszych zajęciach zjawiała się grupa około 20 piłkarzy.

- Wśród nich mogliśmy ujrzeć cztery nowe nabytki Staru: Bartosza Gęburę, Macieja

## **Aktualności**

Opublikowano: wtorek, 17, lipiec 2018 08:02

Leszek Kowalski

Odsłony: 65972

---

Hornę, Artura Kidonia oraz Michała Stachurę. Zawodnicy trenowali na boisku Zespołu Szkół Zawodowych nr 3 przy ul. Szkolnej 10. Oprócz pozyskanych graczy można było zauważyć trzy inne nowe twarze biorące udział w zajęciach. W tym gronie znalazł się Miłosz Sokół. Miłosz w ubiegłym sezonie występował w drużynie Juventy Starachowice, której jest wychowankiem – czytamy na oficjalnej stronie klubu.

W najbliższą sobotę podopieczni Arkadiusza Bilskiego rozegrają pierwszy mecz sparingowy. Rywalem Staru będzie czwartoligowy Alit, a mecz odbędzie się w Ożarowie (sobota 21 lipca, godzina 12).

**fot. FB Star Starachowice**